











( " H c f Y ` X ~ f Z Y b ` U i g ` U ` ` Y b ` F Y ] \ Y b ` [ Y g W \ c g g Y b ` k Y f X Y  
f l 5 i g b U \ a Y . ` Y f g h Y f ` 6 U ` ` \_ c b h U \_ h ` b U W \ ` 9 ] b k i f Z L "

) " 8 Y f ` Y f g h Y ` 5 b g h c f ` Y ] b Y f ` D U f h ] Y ` k ] f X ` U i g [ Y ` c g h z  
[ Y h U i g W \ h " ` K Y f ` Y ] b ` H c f ` \_ U g g ] Y f h z ` V Y \_ c a a h ` X Y b ` b

\* " K Y f ` 5 b g h c f ` \ U h z ` X U f Z ` g ] W ` X Y b ` 6 U ` ` ` g Y ` V g h ` U i Z  
f l V n k " ` D U g g L ` a i g g ` Y ] b Y ` n k Y ] h Y : ] [ i f ` g Y ] b Y f ` ) Y f `

+ " J c f ` ^ Y X Y a ` 5 b g h c f ` g c ` ` h Y ` a U b ` g ] W ` j Y f [ Y k ] g g Y f b  
[ ] ` h ` U i W ` Z ~ f ` X ] Y ` G ] h i U h ] c b ` b U W \ ` Y ] b Y a ` Í h c h Y b `

, " K Y b b ` Y ] b ` 6 U ` ` ` X ] Y ` F ~ W \_ k U b X ` X Y g ` H c f [ Y \ } i g Y g ` V Y  
U i W ` k Y b b ` Y f ` k ] Y X Y f ` f U i g \_ c a a h "

- " K Y b b ` X Y f ` 6 U ` ` ` j c a ` H ] g W ` g d f ] b [ h z ` V Y \_ c a a h ` X Y f ^  
J c f U b [ Y [ U b [ Y b Y b ` \ U h h Y " ` K Y b b ` X 8 Y f 6 U f i b ] b Y X 8 Y g @ i  
Z f Y a X Y b ` ; Y [ Y b g h U b X g ` k ] Y X Y f ` ] b g ` : Y ` X ` g d f ] b [ h z ` k

%" D f c ` G U h n ` X U f Z ` ^ Y X Y g ` H Y U a ` Y ] b ` H ] a Y c i h ` f b i f ` ] b `

%%" D f c ` G U h n ` X U f Z ` ^ Y X Y g ` H Y U a ` Y ] b a U ` ` X ] Y ` D c g ] h ] c b Y  
H ] a Y ! C i h ` c X Y f ` b U W \ ` Y ] b Y a ` Y f n ] Y ` h Y b ` H c f ` Y f Z c ` [ Y  
G } h n Y b ` Y V Y b Z U ` ` g ` [ Y k Y W \ g Y ` h ` k Y f X Y b "

%" J c f ` X Y a ` G d ] Y ` ` g c ` ` h Y ` [ Y \_ ` } f h ` k Y f X Y b z ` c V ` b U W \ `  
? " b b Y b ` g ] W ` X ] Y ` ; Y [ b Y f ` b ] W \ h ` Y ] b ] [ Y b z ` k Y f X Y b ` b

%' " H c h Y f ` 6 U ` ` . ` K Y b b ` X Y f ` 6 U ` ` ` i b Y f f Y ] W \ V U f ` ] a ` H c f  
b } W \ g h Y b ` ` Y f L ` ` ] Y [ Y b ` V ` Y ] V h z ` V Y \_ c a a h ` ] \ b ` X Y f ` U  
k c U b X Y f g ` ` ] Y [ Y b ` V ` Y ] V h z ` V Y \_ c a a h ` ] \ b ` X Y f ^ Y b ] [ Y z

~ ¥ j ` & j ` j £ š ° ¥ « a `

%" : ~ f ` U ` ` Y ` F Y ` Y [ U h ] c b g g d ] Y ` Y ` [ Y ` h Y b ` Z c ` [ Y b X Y ` F Y [

%" %" ` 9 g ` k ] f X ` Y ] b ` G d ] Y ` ` U i Z ` b Y i h f U ` Y a ` 6 c X Y b ` U i g  
j c b ` X Y f ` @ @ ` j c f [ Y [ Y V Y b " ` G c ` ` h Y b ` g ] W ` V Y ] X Y ` H Y  
G d ] Y ` c f h Y ` Y ] b ] [ Y b ` \_ " b b Y b z ` Y b h g W \ Y ] X Y h ` X ] Y ` @ @

%" & " ` G ] Y [ Y f ` X Y f ` F Y ` Y [ U h ] c b ` ] g h ` X U g ` H Y U a z ` X U g g `  
K Y f h i b [ Í L ` [ Y k c b b Y b ` \ U h " ` 6 Y ] ` Y ] b Y a ` 9 b X g h U b X ` j  
9 b h g W \ Y ] X i b [ g X c d d Y ` ` U i g [ Y h f U [ Y b " ` ; Y g d ] Y ` h ` k ]  
k Y f X Y b ` j c b ` ] \ f Y b ` H Y U a g ` [ Y k } \ ` h " `

%" ' " ` 8 Y f ` G ] Y [ Y f ` X Y f ` F Y ` Y [ U h ] c b ` ~ V Y f a ] h h Y ` h ` X Y b  
G d ] Y ` V Y f ] W \ h g V c [ Y b ` U b ` X ] Y ` @ @ " `

---

### *Das Disziplinarische*

1. Die LL kann Verwarnungen aussprechen, die im Folgenden *Gelbe Karten genannt werden*. Eine *Gelbe Karte* hat zunächst keine direkten Konsequenzen.
2. Bei der nächsten Verwarnung gibt es eine *Gelb-Rote Karte (= Rote Karte)*. Das entsprechende Spiel wird als verloren gewertet (0 Punkte, 0:20 Sätze, 0:100 Tore). Der Gegner bekommt dementsprechend Punkte, Sätze und Tore gutgeschrieben.
3. *Gelbe Karten* werden jeweils nach der Hinrunde und am Saisonende gelöscht!
4. Tritt ein Team mit nicht gemeldeten Spielern an, werden alle Sätze, an denen diese teilgenommen haben, jeweils mit 5:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet.
5. Wird ein Spielbericht nicht bis spätestens Montag, 20 Uhr nach dem Spielzeitraum der LL übermittelt, bekommt das Team eine *Gelbe Karte*. Liegt der Spielbericht der LL nicht bis zum Mittwoch dieser Woche um 20 Uhr vor, bekommt das Team eine *Rote Karte* und hat die Begegnung damit automatisch verloren.
6. Sollte ein Team innerhalb einer Saison drei *Rote Karten* bekommen, scheidet es aus dem laufenden Ligabetrieb aus. Alle Spiele dieses Teams werden annulliert.

### ***Erläuterung: Kölner DYP***

DYP heißt „*Draw Your Partner*“ und bedeutet, dass man seinen Doppel-Partner per Los zugeteilt bekommt. Für unsere Liga bedeutet das, dass am Austragungsort vor der ersten Partie alle 10 Paarungen des gesamten Spieltags ausgelost werden.

Und das geht so:

Jedes Team hat eine Lostrommel (oder einen adäquaten Ersatz), in der sich Zettel mit den Namen der nominierten Spieler befinden – pro Spieler ein Zettel. Die Gastgeber beginnen. Sie ziehen zwei ihrer Zettel und tragen die Namen als erstes Doppel ein. Die gezogenen Zettel werden beiseitegelegt. Dann ergänzen die Gäste im gleichen Verfahren ihr Doppel. So wird Paarung für Paarung ausgelost.

Wenn die Lostrommel leer ist, werden die beiseitegelegten Zettel wieder eingefüllt, und die Verlosung geht weiter. Ist eine ungerade Anzahl an Spielern nominiert, bleibt immer ein Zettel übrig. Der verbliebene Name wird dann als erster Doppelspieler eingetragen, die restlichen Zettel wieder eingefüllt und anschließend sein Doppelpartner gezogen.

Anschließend wird der zuvor übrig gebliebene wieder zurück in die Lostrommel geworfen. Der zugeloste Partner kommt nicht wieder zurück (erst wieder beim nächsten Durchgang). Dann weiter wie gehabt, bis 10 Begegnungen feststehen.